Pouvoir

* ID
* Code
* Description

SaveGameNiveauItemPouvoir

* ID
* IDSaveGameNiveauItem
* IDPouvoir
* PuissanceRestante

PouvoirNiveauItem

* ID
* IDPouvoir
* IDNiveauItem
* Puissance

SaveGame

* ID
* IDGame
* IDUtilisateur
* NombreVieRestante

Game

* ID
* NombreVie

SaveGameNiveauItem

* ID
* IDNiveauItem
* IsVisible
* VitesseX
* VitesseY
* DirectionX
* DirectionY
* CoordonneesX
* CoordonneesY
* IDSaveGame

NiveauItemMouvement

* ID
* IDNiveauItem
* IDMouvement

Mouvement

* ID
* VitesseX
* VitesseY
* DirectionX
* DirectionY

NiveauItem

* ID
* IDNiveau
* IDItem
* IsVisible

Utilisateur

* ID
* Nom
* Prenom
* Code

Niveau

* ID
* Code

Item

* ID
* IDItemType
* IDCouleur

PositionNiveauItem

* ID
* IDPosition
* IDNiveauItem

Position

* ID
* PositionX
* PositionY

Couleur

* ID
* Code
* Rouge
* Vert
* Bleu

ItemType

* ID
* Code (Bloc, Balle, Plateau)